광주글로벌게임센터
인디스타즈(IndiStars) 9기 모집 공고

광주 게임 산업 생태계 구축을 위해 우수한 아이디어를 보유한 지역 인디게임 개발자의 게임제작 및 창업을 지원하고자 다음과 같이 공고합니다.

2024년 3월

(재)광주정보문화산업진흥원장

담당자	전화번호	E-mail
게임산업팀 이윤슬 책임	062-610-2953	gjgc@gicon.or.kr

KOCCA 한국콘텐츠진흥원 광주광역시 GWANGJU CITY gicon 광주정보문화산업진흥원 GWANGJU INFORMATION & CONTENT AGENCY gjgc 광주글로벌게임센터 Gwangju Global Game Center

Ⅰ. 사업개요

1 사업개요

❍ 사 업 명: 광주글로벌게임센터 인디스타즈(IndiStars) 9기

❍ 추진목적

- 맞춤형 게임 개발 지원을 통한 게임 개발 인재 육성 및 취·창업 지원
- 우수 아이디어를 보유한 인디게임 개발자의 사업화 및 시장진출 지원을 통한 게임 산업 생태계 조성 및 국내 게임 다양성 확보

❍ 주요내용: 인디게임 개발 및 창업 등 사업화 전반 지원

❍ 공고기간: 2024. 3.25.(월) ~ 4.26.(금)

❍ **접수기간: 2024. 4. 8.(월) ~ 4.26.(금)**

2 지원개요

❍ 지원규모: 12팀

❍ **지원대상: 광주광역시에 소재를 둔 게임 개발자 누구나 (학생 및 일반인 모두 지원 가능)**

※ 팀당 최대 5인 구성 가능하며, 협약 후 팀원 수 변동 불가

※ 기획, 개발, 그래픽 등 구성 자유이며, 담당자 검토 후 동일업무에 한해 팀원 변경 가능

※ 중간평가(2024. 8.예정) 시 프로토타입 시연 필수

※ 결과평가(2024. 12.예정) 시 게임 빌드 시연 필수

❍ 지원기간: 2024. 5. ~ 12. (8개월 이내)

❍ 지원내용: 활동비 지급, 멘토링 및 전문가 특강 개최 등

❍ **지원목표: 게임 빌드 1식 개발 완료, 국내외 인디게임 공모전 참가 1회**

❍ 게임장르: 제한없음(모바일, PC, 콘솔, HTML5, VR 등 구현 가능한 인디게임)

※ 장르 제한은 없으나 선정성, 폭력성, 사행성 등 사회통념을 벗어난 게임은 제외

- **지원 자격 및 조건**
  - 팀당 최대 5인 구성 가능(팀장 포함)
  - 광주광역시에 주소를 두거나 광주 소재 학교 학생인 경우 지원 가능(휴학, 졸업 포함)
  - 선정 후 광주 거주 증빙서류(주민등록등본, 재학증명서 등) 미확인 시 차순위자 선정
    예) 주민등록상 광주 거주자이나 다른 지역 학교 재학 중인 자 지원가능
    주민등록상 타 지역 거주자이나 광주 소재 학교 재학, 휴학, 졸업인 경우 지원가능
  - 접수일 기준 기획이 완료되어야 하며, 심사가 불가한 기획 단계의 프로젝트, 정식 출시가 완료된 프로젝트, 과제 목표와 산출물이 동일한 프로젝트로 진흥원 및 타 기관에 선정되어 지원받은 경우 지원 불가

3 세부지원내용

❍ (활동비) 게임 개발 비용 지원

- 매월 인디스타즈 활동비 지원(세전, 1인 400,000원)
- 최종평가 결과 우수 프로젝트 진흥원장상 및 시상금 지급(총 6,000,000원, 순위별 차등 지급)

구분	시상금	선정팀	훈격
대상	3,000,000원	1	광주정보문화산업 진흥원장상
최우수상	2,000,000원	1	
우수상	1,000,000원	1	
합계	**6,000,000원**	**3**	

❍ (교육 및 특강) 인디스타즈데이(IndiStars Day) 개최

- 매월 인디스타즈데이 개최

• **인디스타즈데이 운영 예시**

구분	주요내용
5월	인디스타즈 9기 OT 및 멘토-멘티 매칭
6월	선배 인디 게임 개발사 초청 강연
7월	게임 개발 관련 교육
8월	BIC Festival 2024 참가, 중간평가
9월	전문가 특강
10월	글로벌 게임 개발자 컨퍼런스 참가
11월	게임 개발 관련 교육
12월	우수프로젝트 시상식

※ 상기 행사 내용 및 일정은 진행 상황에 따라 변동될 수 있음
※ 상황에 따라 온·오프라인 병행 예정
※ 요청자에 한해 참가 공문, 확인서 등 발급 가능함

❍ (멘토링) 팀별 전담 멘토링 운영

- 지역 게임 개발사와의 매칭을 통한 팀별 전담 멘토링 운영
- 멘토링을 통한 인디스타즈 게임 개발사 취·창업 지원

❍ (기타 지원비) 팀별 후속 개발 지원금 지급

- 중간평가 통과 팀(6팀) 대상 후속 개발 지원금 지급 (팀당 100만원 이내)

※ 리소스, 에셋, 사운드 등 구입 비용 지원, 구입 증빙서류 확인 후 지급

❍ **(입주지원) 광주글로벌게임센터 입주공간 무료 제공**

- 인디스타즈 창업팀 입주공간 무료 제공(최대 2년, 별도 입주평가 진행)
- 입주공간: 광주광역시 동구 금남로 245 전일빌딩245 광주글로벌게임센터
- 지원내용: 입주공간 무상 제공, 관리비 및 공과금 일체 지원, 초고속 인터넷망, 휴게공간, 채용 지원 등

❍ **지원절차**

선정평가	▶	9기 OT 및 멘토-멘티 매칭	▶	상반기 지원	▶	중간평가
인디스타즈 9기 12팀 선정		사업 설명 및 멘토-멘티 매칭		**(매월)** **•인디스타즈데이** **•멘토링, 강연 등** **•활동비 지급**		계속 지원 6팀 선정
2024. 5.		2024. 5.		2024. 6. ~ 8.		2024. 8.

하반기 지원	▶	결과평가	▶	우수팀 시상	▶	성과관리
(매월) **•인디스타즈데이** **•멘토링, 강연 등** **•활동비 지급** **•후속개발 지원**		우수팀 3팀 선정		•우수팀 시상 •개발 성과 공유		인디스타즈 9기
2024. 9. ~ 11.		2024.12.		2024.12.		2024.12. ~

※ 중간평가를 통해 12팀 중 계속 지원할 6팀을 선정하며, 탈락된 6팀은 이후 지원이 종료됩니다. (기존 지급된 활동비 회수하지 않음)

Ⅱ. 접수방법

1 지원서류 접수

❍ 접수기간: 2024. 4. 8.(월) ~ 4. 26.(금)

❍ 접수방법: 이메일 제출 (제출주소: gjgc@gicon.or.kr)

※ 접수 마감일에는 동시발송으로 인한 접수지연이나 첨부파일 누락 등 오류발생의 가능성이 있사오니, 접수마감일 전에 여유있게 접수하시기 바랍니다.

※ 담당자에게 메일을 처음 보내시는 경우 스팸메일차단을 위한 인증메일이 회신될 수 있습니다.

❍ 문 의 처: 062-610-2953

2 지원서류 제출

❍ 서류양식: 광주정보문화산업진흥원 홈페이지(www.gicon.or.kr) ▶ 알림마당 ▶ 사업공고 게시판 '광주글로벌게임센터 인디스타즈 9기 모집 공고'

❍ 제출서류

구분	제출서류 목록	파일명	유의사항	제출형식
1	지원신청서	1. [팀명] 지원신청서	· 신청서 내 자필서명 필수	PDF
2	발표자료	2. [팀명] 발표자료	· 자유형식(PPT, 동영상 등) · 발표평가에 필요한 자료 제출 · 평가항목 순서로 발표자료 구성	자유
3	거주 증빙 서류	3. [팀명] 거주 증빙 서류	· 주민등록등본(광주 거주 시, 주민번호 뒤 7자리 가린 후 제출) · 학교 증명서류(광주 소재 학교 재학, 휴학, 졸업인 경우) · 이 외 광주 거주 증빙 서류 등 *** 모든 팀원 해당 서류 제출해야 함, 중복 해당 시 한 가지만 제출**	PDF
4	기타 서류 (해당 시)	4. [팀명] 기타서류	· 기타 실적 증빙 서류 제출 ex) 공모전 수상 경력 등	PDF 등

❍ 제출방법: 모든 제출 서류는 번호순으로 정리하여 1개의 파일로 압축해 제출

▶ 파일명 – "[인디9기] 팀명_프로젝트명.zip " 으로 제출

▶ 메일제목 – "[인디9기 신청] 팀명_프로젝트명" 으로 제출

2 유의사항

❍ 지원 접수는 담당자 이메일(gjgc@gicon.or.kr)을 통해서만 가능합니다.

※ 담당자에게 메일을 처음 보내시는 경우 스팸메일차단을 위한 인증메일이 회신될 수 있습니다.

❍ 제출된 서류는 '접수완료' 후 수정 및 반환되지 않으며, 접수기간 이후 발표자료 등 추가로 제출할 수 없으니 기한을 엄수하여 신중하게 제출 바랍니다.

❍ (선정취소) 제출된 서류의 기재된 사항이 사실과 다르거나 허위인 경우, 과제의 내용이 타인의 아이디어 기획을 표절한 것으로 확인되는 경우 '선정취소' 됩니다.

❍ (지원불가) 심사가 불가한 기획 단계의 프로젝트, 정식 출시가 완료된 프로젝트, 과제 목표와 산출물이 동일한 프로젝트로 진흥원 및 타 기관에서의 지원 이력이 있는 경우에는 지원이 불가합니다.

Ⅲ. 접수방법

1 평가안내

- ❍ **평가일시: 2024. 5. 2.(목) 13:00 ~ 18:00 (예정) ※일정 변동 시 개별 안내**
- ❍ **평가장소: 광주글로벌게임센터 회의실(광주 동구 금남로 245 전일빌딩245 6층)**
- ❍ 평가방법: 서류 및 발표평가
- ❍ 평가내용: 게임 기획능력(40), 프로젝트 수행능력(45), 상용화능력(15)
  - 평가위원회는 업계 전문가 5인 이상 7인 이내 외부전문가로 구성
  - 팀별 20분 내외로 발표하며, 최고 · 최저점을 제외한 평가위원 **평균점수가 70점 이상인 팀 중 고득점 순으로 12팀 선정**
  - 선정 후 제출된 서류의 기재된 사항이 사실과 다르거나 허위인 경우, 과제의 내용이 타인의 아이디어 기획을 표절한 것으로 확인되는 경우 '선정취소' 되며, 차순위자 선정

2 평가항목

평가항목	평 가 내 용	배점
기획능력 (40)	ㅇ 프로젝트 기획의도 및 목표의 명확성	10점
	ㅇ 프로젝트의 창의적인 컨셉 및 경쟁력 및 차별성	10점
	ㅇ 프로젝트의 기획 완성도 및 우수성	20점
프로젝트 수행능력 (45)	ㅇ 사업관리방안(추진일정 등)의 구체성, 현실성	10점
	ㅇ 사업 수행 책임자의 추진의지 및 적극성	10점
	ㅇ 참여인력 구성의 적정성	10점
	ㅇ 참여인력의 전문성(게임개발 경험, 기술역량, 수상경력, 유사과제 수행여부 등)	15점
기대효과 (15)	ㅇ 상용화 계획의 현실성 및 발전가능성	10점
	ㅇ 국내외 공모전 수상 가능성	5점
합 계		**100점**

※ 발표자료 제출 시 상기 평가항목을 참고하여 발표자료 구성 요망

3 선정절차 및 활동일정

준비	**모집공고**	3.25.(월) ~ 4.26.(금)	진흥원 홈페이지 등
접수 및 선정	**지원서류 제출**	**4. 8.(월) ~ 4.26.(금)**	이메일 접수 (gjgc@gicon.or.kr)
	↓		
	선정평가	**5. 2.(목)**	진흥원 평가위원회 운영 * 서류 및 발표평가
	↓		
	선정결과통보	**평가 후 7일 이내**	진흥원 홈페이지 공고 및 개별통보
사업 수행	**오리엔테이션**	5월 중	팀별 프로젝트 소개 및 멘토-멘티 매칭
	↓		
	인디스타즈 활동	협약 후 ~ 11.30.	인디스타즈 9기
	↓		
	중간평가	8월 중	진흥원 평가위원회 운영 * 서류 및 발표평가
	↓		
	결과 평가	12월 중	진흥원 평가위원회 운영 * 서류 및 발표평가**(레임빌드 1식 제출 必)**
	↓		
	우수팀 시상	12월 중	우수팀 시상 및 개발 성과 공유
상시 관리	**사업수행 및 점검 및 성과관리**	상시	매월 활동보고서 제출 등 상시점검 및 성과관리

※ 상기 일정은 진행상황에 따라 변동될 수 있음

Ⅳ. 기타안내

1 FAQ

❍ Q. 인디스타즈는 어떤 사업인가요?

A. 인디스타즈는 (재)광주정보문화산업진흥원 광주글로벌게임센터에서 우수한 아이디어를 보유한 인디게임 개발자들을 지원하는 사업으로, 광주글로벌게임센터 개소 이후 매년 진행하여 올해로 9기를 맞이했습니다.

❍ Q. 대학생 이상만 지원 가능한가요?

A. 아닙니다. 인디게임을 개발하는 누구나 지원가능하며, 중·고등학생, 대학생, 직장인, 1인 개발자 등 모두 지원 가능합니다.

❍ Q. 직장에 재직 중이거나 청년지원금 등을 받고 있는 경우 지원 가능한가요?

A. 네 가능합니다. 활동비의 경우 근로소득이 아니며, 중복 수급에 해당하지 않습니다.

❍ Q. 타 기관에 지원한 프로젝트도 지원 가능한가요?

A. 네 가능합니다. 단, ① 타 기관, 공모전 등에 지원을 했으나 **선정되지 않은** 프로젝트 ② 과거 지원 이력이 있는 경우, **추가 개발, 고도화의 등의 계획이 명확한 프로젝트**에 한해 신청이 가능합니다.

❍ Q. 기존에 인디스타즈(1~8기) 지원받은 콘텐츠도 지원 가능한가요?

A. 네 가능합니다. 다만 기존에 제출한 최종 빌드와 **차별성이 명확**해야만 신청이 가능합니다.

❍ Q. 활동비 지급 조건이 무엇인가요?

A. 네. 활동비 지급 조건은 총 3가지로 ① 매월 인디스타즈데이 참석 ② 팀별 활동 월 2회 이상 ③ 매월 활동보고서 제출입니다. 또한 게임빌드 1식 제출 및 국내외 공모전 1회 이상 참가의 지원 목표를 달성하셔야 합니다. (지원 목표 미달 시 활동비 환수조치 될 수 있음)

❍ Q. 활동비 지급은 어떻게 되나요?

A. 팀별로 매월 활동보고서 제출 및 인디스타즈데이 참석여부 확인 후 지급여부가 결정되며, 활동기간 중 매월 팀원 개인 계좌로 지급해드립니

다. (팀 대표 계좌로 지급 희망 시 담당자 문의)

❍ Q. 창작물의 지적재산권은 어떻게 되나요?
A. 인디스타즈 활동을 통해 창작한 콘텐츠에 대한 저작권 및 책임은 해당 팀에게 있습니다. 광주정보문화산업진흥원은 비영리 목적으로 창작 콘텐츠를 공유하거나 활용할 수 있습니다.

2 기타 유의사항

❍ 본 프로젝트는 광주정보문화산업진흥원의 「광주글로벌게임센터 운영규칙」에 의거하여 관리하며, 선정된 팀은 관련 규정을 숙지하고 준수해야 합니다.

❍ 수행 프로젝트 팀에 제재사유 발생(인디스타즈 활동 불참, 활동보고서 및 결과물 미제출 등)시 활동비 환수, 참여제한 등의 제재조치를 취할 수 있습니다.

❍ 팀은 최대 5인 구성(팀장 포함) 가능하며, 접수 시 팀 구성이 안 된 경우 선정에서 제외됩니다.

❍ 인디스타즈데이, 사업화 지원 프로그램 등 인디스타즈 9기 운영 프로그램에 팀 구성원 전체의 적극적인 활동이 요구되며, 불성실한 경우 활동 제재 대상이 됩니다.

❍ 프로젝트 기간 내 게임개발 완료 및 **게임빌드 1식 제출, 국내외 인디게임 공모전 1회를 필수로 참가**하여야 합니다. 목표 미 이행 시 활동비 환수될 수 있습니다.

❍ 이외 기타 사항은 담당자에게 문의주시기 바랍니다.
※ 담당자: 게임산업팀 이윤슬 책임(062-610-2953)